

Фаховий коледж Закарпатського угорського інституту імені Ференца Ракоці II
II. Rákóczi Ferenc Kárpátaljai Magyar Főiskola Felsőfokú Szakképzési Intézete
 Галузь знань: 11 «Математика та статистика» / Tudományágazat 11 «Matematika és statisztika»
 Напрямок підготовки: 113 «Прикладна математика» / Szakirány: 113 «Alkalmazott matematika»

Рекомендовані теми кваліфікаційних робіт для здобувачів освіти IV курсу.
 Ajánlott szakdolgozat témák a IV. évfolyamos diákok számára.

Здобувач освіти	Тема курсової роботи III курс 2023-2024	Керівник	Тема кваліфікаційної роботи IV курс 2024-2025	Керівник	Навчальна дисципліна, яку викладає
Барта Патріція Віталіївна	Проектування та розробка додатка для записування нотаток на платформі Android	Сочка Й.І.	Розробка застосунку для розв'язання задач лінійного програмування з використанням числових методів та покроковим відображенням розв'язання.	Сочка Й.І.	Спеціалізація з програмування
Боротей Мартін Чабавич	Розробка ігрової програми «Морський бій»	Кудлотяк Ч. А.	Створення програми для розв'язання транспортних задач з деталізацією процесу розв'язання.	Кудлотяк Ч. А.	Моделювання економічних та виробничих процесів
Деак Арпад Арпадович	Розробка програму «Калькулятор програміста»	Шимон Л.	Розробка програмного застосунку калькулятора зі спеціальними статистичними функціями для програмістів	Шимон Л.	Алгоритмічні мови та програмування
Ковач Давід Іштванович	Розробка ігрової програми «Змійка»	Кудлотяк Ч. А.	Програмування ігрових застосунків та роль математики у формуванні ігрової механіки.	Сочка Й.І.	Спеціалізація з програмування
Надь Домінік-Ференц Федорович	Проектування та розробка настільного додатку для управління запасами на складі харчових продуктів	Сочка Й.І.	Розробка інтерактивного застосунку з графічним інтерфейсом для виконання матричних операцій та покроковим відображенням розв'язання.	Сочка Й.І.	Спеціалізація з програмування
Папп Богларка Робертівна	Розробка програмного забезпечення для розвитку логічного та математичного мислення на платформі Android	Шимон Л.	Розробка програмного застосунку на платформі Android для розвитку та вимірювання базових математичних навичок зі статистичними звітами.	Шимон Л.	Алгоритмічні мови та програмування
Фивзів Гайналка Йосифівна	Розробка ігрової програми «Сапер»	Кудлотяк Ч. А.	Створення програми планування маршрутів з графічним інтерфейсом	Кудлотяк Ч. А.	Моделювання економічних та виробничих процесів
Чийпеш Крістіан Іванович	Створення веб-сайту структурного підрозділу вищого навчального закладу	Шимон Л.	Створення вебсайту для структурного підрозділу закладу вищої освіти з інтегрованими статистичними функціями.	Шимон Л.	Алгоритмічні мови та програмування

Голова циклової комісії «Прикладна математика»

Л.Л.Сіладі