

**Фаховий коледж
Закарпатського угорського інституту імені Ференца Ракоці II**

| | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|
| Освітньо-професійний ступінь | <i>Фаховий молодший бакалавр</i> | Форма навчання | <i>денна інституційна</i> | Навчальний рік семестр | <i>2024-2025 весняний</i> |
|-------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------|-------------------------------|-------------------------------|-------------------------------|

Силабус

| | |
|---|---|
| Назва навчальної дисципліни | Мова програмування JavaScript. Основи фронтенд-розробки. |
| Циклова комісія | Прикладна математика |
| Освітньо-професійна програма | |
| Тип дисципліни | вибіркова |
| Кількість кредитів та годин | 3 кредити 90 годин |
| лекції | 10 годин |
| практичні/лабораторні заняття | 36 годин |
| самостійна робота | 44 годин |
| Викладач(і) | Сочка Йозеф |
| адреса електронної пошти | szocska.jozsef@kmf.org.ua |
| консультації, відпрацювання | вівторок/серeda, 16:00–17:00 кабінет 303/305 або онлайн: https://meet.google.com/unt-wapr-zuc |
| Пререквізити навчальної дисципліни | шкільний курс інформатики |
| Анотація дисципліни | |
| Мета та очікувані програмні результати навчальної дисципліни | <p>Мета навчальної дисципліни ознайомлення та вивчення засобів програмування веб-застосувань, зокрема, технологій HTML, CSS та мов програмування JavaScript; засвоєння необхідних знань з основ програмування фронтенд; формування практичних навичок щодо розробки якісних сайтів; ознайомлення з сучасними інструментами та практиками frontend розробки.</p> <p style="text-align: center;">Програмні результати</p> <ul style="list-style-type: none"> – предмет та головні поняття курсу; принципи роботи сайтів та сервісів Інтернет; – набуття та розвиток знань і навичок HTML і CSS шляхом виконання практичних завдань; – оволодіння основами програмування мовою JavaScript та фронтенд-розробки; – можливості застосування мови програмування JavaScript для створення інтерактивних сайтів; – способи динамічного створення веб-сторінок з допомогою JavaScript; – освоєння та застосування сучасних інструментів та практик веб-розробки, таких як адаптивний веб-дизайн та компонентно-орієнтована розробка. |
| Загальні компетентності | <ul style="list-style-type: none"> – здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях; – здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями; – здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел; – здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу; |

| | <ul style="list-style-type: none"> – здатність до адаптації у швидко змінюваному технологічному середовищі та гнучке ставлення до змін. – здатність розв’язувати професійні задачі за допомогою комп’ютерної техніки, комп’ютерних мереж та Інтернету. | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|----|----------|----|----------|----|----------|----|--------|--|--------|--|----|----|----|----|----|----|----|----|-------------------|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|----------------------------|----|--|--|--|----|--|--|--|--------|----|--|--|--|----|--|--|--|
| <p>Основна тематика дисципліни</p> | <p>Модуль 1. JavaScript Тема 1. Основні поняття веб-розробки Тема 2. Основи JavaScript Тема 3. Масиви. Функції. Методи масивів. Тема 4. Основи об’єкти. Класи.</p> <p>Модуль 2. Основи фронтенд-розробки Тема 5. HTML DOM. Властивості вузлів. Методи для отримання елемента (ів) з документу. Тема 6. Властивості для переходу по дереву DOM. Внесення змін у документ. Тема 7. Подія. Обробка подій в JavaScript. Тема 8. JavaScript Проміси Тема 9. JSON. AJAX технологія</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Критерії контролю та оцінювання результатів навчання</p> | <p>Для ефективної перевірки рівня знань, умінь та навичок, засвоєних і набутих здобувачами освіти застосовуються наступні методи контролю:</p> <ul style="list-style-type: none"> • усне опитування, • тестування • виконання практичних завдань. <p>Семестрове оцінювання здійснюється на підставі модульних оцінок. При цьому мають враховуватися динаміка особистих навчальних досягнень студентів протягом семестру, важливість теми, тривалість її вивчення, складність змісту тощо.</p> <p>Навчальні досягнення фахових молодших бакалаврів із дисципліни «Мова програмування JavaScript. Основи фронтенд-розробки» оцінюються за накопичувальною модульно-рейтинговою системою, в основу якої покладена накопичувальна система оцінювання рівня знань, умінь та навичок.</p> <p style="padding-left: 40px;">Самостійна робота – 50 балів. Модульні контрольні роботи – 50 балів.</p> <p>Перевірка самостійних робіт відбувається наступним чином:</p> <ul style="list-style-type: none"> • презентація та захист вирішеного практичного завдання, • на практичному занятті у формі питань або практичних завдань. <p>Перевірка самостійних робіт може відбуватися під час практичних занять або на модульному контрольному занятті.</p> <p>Модульна контрольна робота може містити:</p> <ul style="list-style-type: none"> • теоретичні питання (40% балів) <ul style="list-style-type: none"> ○ з тем модуля, ○ з тем, які видані на самостійне вивчення, • практичні завдання (60% балів). <p style="text-align: center;">Розподіл балів</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th></th> <th colspan="4">Модуль 1</th> <th colspan="4">Модуль 2</th> <th rowspan="2">Всього</th> </tr> <tr> <th></th> <th>T2</th> <th>T3</th> <th>T4</th> <th>T5</th> <th>T6</th> <th>T7</th> <th>T8</th> <th>T9</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Самостійна робота</td> <td>7</td> <td>5</td> <td>7</td> <td>5</td> <td>2</td> <td>7</td> <td>5</td> <td>12</td> <td rowspan="3">100</td> </tr> <tr> <td>Модульні контрольні роботи</td> <td colspan="4">20</td> <td colspan="4">30</td> </tr> <tr> <td>Всього</td> <td colspan="4">39</td> <td colspan="4">61</td> </tr> </tbody> </table> | | Модуль 1 | | | | Модуль 2 | | | | Всього | | T2 | T3 | T4 | T5 | T6 | T7 | T8 | T9 | Самостійна робота | 7 | 5 | 7 | 5 | 2 | 7 | 5 | 12 | 100 | Модульні контрольні роботи | 20 | | | | 30 | | | | Всього | 39 | | | | 61 | | | |
| | Модуль 1 | | | | Модуль 2 | | | | Всього | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | T2 | T3 | T4 | T5 | T6 | T7 | T8 | T9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Самостійна робота | 7 | 5 | 7 | 5 | 2 | 7 | 5 | 12 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Модульні контрольні роботи | 20 | | | | 30 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Всього | 39 | | | | 61 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Підсумковий контроль – семестровий залік, що включає результати поточного контролю та модульного контролю, і складає суму балів, накопичених здобувачем фахової передвищої освіти впродовж семестру під час виконаних певних видів робіт на практичних заняттях. Здобувач фахової передвищої освіти вважається допущеним до семестрового контролю, якщо він виконав усі умови допуску до заліку: відпрацював пропущені навчальні заняття, виконав більшість видів робіт, передбачених робочою програмою з навчальної дисципліни «Мова програмування JavaScript. Основи фронтенд-розробки», та в сумі накопичив 60 і більше балів. Здобувач фахової передвищої освіти отримує відповідну до набраних балів оцінку без виконання додаткової контрольної роботи.

Здобувачі фахової передвищої освіти, які виконали всі умови допуску до заліку та в сумі накопичили менше 60 балів, а також здобувачі, які бажають підвищити свій результат, проходить семестровий контроль на останньому за розкладом занятті в семестрі. Семестровий залік проводиться у формі письмової залікової контрольної роботи або усної співбесіди. Максимальне значення балів, передбачених за виконання контрольної роботи складає 40 балів. Після виконання залікової контрольної роботи здобувач фахової передвищої освіти отримує підсумкову оцінку, яка є сумою накопичених балів та балів за залікову контрольну роботу.

Шкала оцінювання

| Сума балів за всі види навчальної діяльності | Оцінка ECTS | Оцінка за національною шкалою для заліку |
|--|-------------|---|
| 90-100 | A | зараховано |
| 82-89 | B | |
| 75-81 | C | |
| 64-74 | D | |
| 60-63 | E | |
| 35-59 | FX | не зараховано з можливістю повторного складання |
| 0-34 | F | не зараховано з обов'язковим повторним вивченням дисципліни |

Інші інформації про дисципліну

| | |
|---|---|
| Політика дисципліни | Списування під час виконання письмових контрольних видів робіт заборонено. Користуватися мобільними пристроями, інтернет джерелами під час проведення різних видів контролю успішності, дозволяється лише з дозволу викладача. |
| Технічне та програмне забезпечення дисципліни тощо | Викладання навчальної дисципліни «Мова програмування JavaScript. Основи фронтенд-розробки» відбувається на основі таких складових методичного забезпечень, як: <ul style="list-style-type: none"> ○ друковані джерела, що відображають зміст навчальної дисципліни (підручники, посібники, монографії, публікації у фахових виданнях); ○ електронні джерела, що відображають зміст навчальної дисципліни; ○ контрольні тести та практичні завдання. Заняття проводять в спеціалізованих лабораторіях, які оснащені ліцензійними ОС та відповідним прикладним програмним забезпеченням, що використовується для виконання завдань, а також в них функціонує необмежений відкритий доступ до Інтернет-мережі |

| | |
|---|--|
| | Дистанційне навчання налагоджено за допомогою онлайн сервісів та інструментів ЕОП Google Workspace і Zoom. |
| Базова література навчальної дисципліни та інші інформаційні ресурси | <ol style="list-style-type: none"> 1. Двірничук К.В., Вацек Д.О., Веб-програмування та веб-дизайн : навч. посіб. Чернівці : Чернівець. нац. ун-т ім. Ю. Федьковича, 2022. 472 с. 2. Haverbeke M. Eloquent JavaScript : A modern introduction to programming; 3rd edition. San Francisco: No Starch Press Inc, 2018. 472 p. URL: https://eloquentjavascript.net/ 3. Цеслів О.В. Основи програмування та веб-дизайн: Навч. посіб. – Київ.,2020 –149с 4. https://uk.javascript.info/ – ресурси та документація для розробників, від розробників 5. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript – ресурси та документація для розробників, від розробників 6. https://www.javascripttutorial.net/ – ресурси та документація для розробників, від розробників, онлайн-довідник програміста. 7. http://яваскрипт.укр/зміст – Онлайн-довідник програміста. 8. https://www.w3schools.com/ – Онлайн-довідник програміста. |