

Фаховий коледж Закарпатського угорського інституту імені Ференца Ракоці II
II. Rákóczi Ferenc Kárpátaljai Magyar Főiskola Felsőfokú Szakképzési Intézete
 Галузь знань: 11 «Математика та статистика» / Tudományágazat 11 «Matematika és statisztika»
 Напрямок підготовки: 113 «Прикладна математика» / Szakirány: 113 «Alkalmazott matematika»

Рекомендовані теми кваліфікаційних робіт для здобувачів освіти IV курсу.
 Ajánlott szakdolgozat témák a IV. évfolyamos diákok számára.

№	A szakdolgozat témája	Тема кваліфікаційної роботи	Викладач Tanár
1.	A feltétel nélküli többváltozós optimalizálási feladatok megoldásának numerikus módszerei és azok megvalósítása valamely programkörnyezetben	Деякі чисельні методи розв'язування задачі безумовної оптимізації з багатьма змінними та їх програмна реалізація	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
2.	Numerikus integrálási és differenciálási módszerek gazdasági feladatokban és azok megvalósítása valamely programkörnyezetben	Деякі методи чисельного інтегрування та диференціювання в задачах економіки та їх програмна реалізація	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
3.	Numerikus integrálási és differenciálási módszerek fizikai feladatokban és azok megvalósítása valamely programkörnyezetben	Деякі методи чисельного інтегрування та диференціювання у задачах фізики та їх програмна реалізація	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
4.	A feltételes többváltozós optimalizálási feladatok megoldásának numerikus módszerei és azok megvalósítása valamely programkörnyezetben	Чисельні методи розв'язання задач умовної оптимізації з багатьма змінними та їх програмна реалізація	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
5.	A hiperbolikus programozás megoldási módszerei és azok megvalósítása alkalmazói szoftverek segítségével	Методи розв'язування задач гіперболічного програмування та їх реалізація за допомогою прикладних програмних пакетів	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
6.	Vektorműveletek alkalmazása és azok vizualizálása	Прикладне застосування дій з векторами та їх візуалізація	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
7.	Iskolabusz menetrendtervező program a Beregszászi kistérség részére	Програмна реалізація планування розкладу руху шкільних автобусів у Берегівському ОТГ	Сіладі Л.Л. Szilágyi Lajos
8.	Web-alapú matematikai oktató portál megtervezése és létrehozása	Створення Web-орієнтованого програмного засобу для навчання математики	Кудлотяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
9.	Kezelő felület kialakítása intézményi információs terminálhoz	Розробка інтерфейсу користувача інформаційного терміналу закладу освіти	Шимон Л. Simon Lénárd
10.	Digitálisan vezérelhető, bemeneti eszközökkel ellátott dinamikus eszköz rendszer kialakítása	Розробка системи динамічного пристрою з цифровим керуванням та входними пристроями	Шимон Л. Simon Lénárd
11.	Arduino-alapú biometrikus azonosítórendszer kialakítása	Розробка системи біометричної ідентифікації на базі Arduino	Шимон Л. Simon Lénárd
12.	Kollégiumi nyilvántartást és működtetést segítő szoftver készítése	Розробка програмного засобу для забезпечення функціонування бази даних студеньського гуртожитку	Шимон Л. Simon Lénárd
13.	Automatizált és vezérelhető intézményi jelzőrendszer kialakítása	Розробка автоматизованої та керованої системи сигналізації закладу освіти	Шимон Л. Simon Lénárd
14.	Helyi hálózatra csatlakozó eszközök felderítésére szolgáló szoftver készítése	Розробка програмного забезпечення для виявлення пристроїв, підключених до локальної мережі.	Шимон Л. Simon Lénárd
15.	Saját neurális háló tervezése és megvalósítása az ASCII kódtábla és a magyar ékezetes betűk karaktereinek felismerésére.	Проектування та реалізація власної нейронної мережі для розпізнавання символів ASCII-коду та літер угорського алфавіту	Сочка Й.І. Szocska József
16.	Lineáris programozási feladatokat numerikus módszerrel megoldó és levezető alkalmazás fejlesztése	Розробка застосунку для розв'язання та виведення задач лінійного програмування за допомогою числових методів.	Сочка Й.І. Szocska József
17.	Grafikus felülettel rendelkező interaktív alkalmazás fejlesztése mátrixműveletek elvégzésére és levezetésére	Розробка інтерактивного застосунку з графічним інтерфейсом для виконання та виведення матричних операцій	Сочка Й.І. Szocska József
18.	Numerikus integrálási módszereket bemutató grafikus felülettel rendelkező interaktív alkalmazás fejlesztése	Розробка інтерактивного додатку з графічним інтерфейсом, що демонструє числові методи інтегрування	Сочка Й.І. Szocska József

19.	Interpoláció numerikus megoldási módszereinek összehasonlító vizsgálata és implementációja	Порівняльний аналіз та реалізація чисельних методів інтерполяції	Сочка Й.І. Szocska József
20.	Térbeli alakzatok forgatásának matematikai módszerei, megvalósítása és vizualizációja	Математичні методи обертання просторових фігур: реалізація та візуалізація	Сочка Й.І. Szocska József
21.	Egyszerű Chat alkalmazás tervezése és fejlesztése Android platformra.	Проектування та розробка простого додатка для чату на платформі Android.	Сочка Й.І. Szocska József
22.	Könyvtári kölcsönzést menedzselő alkalmazás tervezése és fejlesztése C# programozási nyelven .NET keretrendszerrel	Проектування та розробка програми для управління бібліотечним абонементом на мові програмування C# з використанням .NET Framework	Сочка Й.І. Szocska József
23.	Teszt alapú vizsgáztató rendszer számítógépes realizációja	Комп'ютерна реалізація системи тестування для проведення екзаменів	Сочка Й.І. Szocska József
24.	Egyszerű web-áruház tervezése és fejlesztése	Проектування та розробка простого веб-магазину.	Сочка Й.І. Szocska József
25.	Információs rendszer tervezése és fejlesztése rendelések és kiszállítások menedzselésére egy gyorsétterem számára	Проектування та розробка інформаційної системи для управління замовленнями та доставками для кафе швидкого харчування.	Сочка Й.І. Szocska József
26.	Automatizált meteorológiai állomás tervezése és kiépítése felhőalapú adattárolással és távoli elérhetőséggel	Проектування та впровадження автоматизованої метеорологічної станції зі зберіганням даних в хмарній системі та з дистанційним доступом.	Сочка Й.І. Szocska József
27.	Digitális zenelejátszó készítése	Створення цифрового музичного плеєра	Сочка Й.І. Szocska József
28.	Robotautó tervezése és fejlesztése távolságérzékelők segítségével történő tereptérképezéshez	Розробка та створення роботизованого автомобіля з використанням датчиків відстані для картографування території	Сочка Й.І. Szocska József
29.	Kiegyensúlyozott bináris keresési fák osztályának implementálása, hatékonyságának vizsgálata és azok vizualizációja	Реалізація класу збалансованого бінарного дерева пошуку, дослідження ефективності та його візуалізація	Сочка Й.І. Szocska József
30.	Doménspecifikus programozási nyelv írása matematikai függvények értelmezésére	Написання предметно-орієнтованої мови програмування для інтерпретації математичних функцій	Сочка Й.І. Szocska József
31.	Egy egyszerű HTML-hez hasonló jelölőnyelv tervezése és implementálása kisméretű TFT kijelzőkre szánt grafikus felület létrehozásához	Розробка та реалізація простої мови розмітки, схожої до HTML, для створення графічного інтерфейсу на невеликих TFT дисплеях	Сочка Й.І. Szocska József
32.	Grafikus felülettel rendelkező útvonaltervező program létrehozása	Створення програми планування маршрутів з графічним інтерфейсом	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
33.	Szállítási feladatokat megoldó és levezető program létrehozása	Розробка програми для розв'язання транспортної задачі	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
34.	Egyváltozós függvények deriváltjának meghatározására szolgáló alkalmazás fejlesztése	Розробка додатку для визначення похідних функцій однієї змінної	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
35.	Járványterjedési modellek elemzése	Аналіз моделей поширення епідемій	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
36.	Sudoku megoldó program létrehozása	Створення програми для розв'язання sudoku	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
37.	Grafikus felülettel rendelkező órarendkészítő program létrehozása oktatási intézmények részére	Розробка програми складання розкладу з графічним інтерфейсом для навчальних закладів	Кудлотьяк Ч. А. Kudlotyák Csaba
38.	A diák választása alapján	На вибір здобувача освіти	