

**Фаховий коледж  
Закарпатського угорського інституту імені Ференца Ракоці II  
Освітньо-професійна програма «Прикладна математика»**

**ПЕРЕЛІК КУРСОВИХ РОБІТ  
із навчальної дисципліни «Алгоритмічні мови та програмування»,  
закріплених за здобувачами фахової передвищої освіти  
3 курсу спеціальності «113 Прикладна математика»  
на 2022/2023 навчальний рік  
Освітньо-професійний ступінь: фаховий молодший бакалавр**

№	Тема курсової роботи	Az évfolyammunka témája	Науковий керівник Konzulens	Студент Diák
1.	Розробка управління автоматизованою системою сигналізації закладу освіти	Vezérelhető intézményi jelzőrendszer kialakítása	Шимон Л. Simon Lénárd	Брековскі Ласло Васильович Brekovszki László
2.	Розробка прикладної програми для розв'язання систем лінійних рівнянь методом Гауса	Számítógépes program létrehozása lineáris egyenletrendszerek megoldására Gauss módszerrel	Кудлотяк Ч. А. Kudlotyák Csaba	Ваш Даніел Степанович Vass Dániel
3.	Написання предметно-орієнтованої мови програмування для інтерпретації математичних виразів	Doménspecifikus (szakterület-specifikus) programozási nyelv írása matematikai kifejezések értelmezésére	Сочка Й.І. Szocska József	Ізай Мелісса Федорівна Izaj Melissza
4.	Розробка веб-застосунку на стороні клієнта	Kliensoldali web-alkalmazás fejlesztése	Сочка Й.І. Szocska József	Глошвай Шамуел Йосипович Posvay Sámuel
5.	Розробка інтерфейсу користувача інформаційного терміналу закладу освіти	Kezelő felület kialakítása intézményi információs terminálhoz	Шимон Л. Simon Lénárd	Ковач Патрік Жолтович Kovács Patrik
6.	Створення автоматизованої системи формування розкладу занять для закладів освіти	Automatizált órarendkészítő rendszer létrehozása oktatási intézmények részére	Кудлотяк Ч. А. Kudlotyák Csaba	Нодь Фружина Габорівна Nagy Fruzsina
7.	Розробка графічного інтерфейсу GUI програмного забезпечення автоматизації та резервного копіювання на базі Gnu/Linux	Grafikus felülettel ellátott automatizáló és biztonsági mentést megvalósító szoftver fejlesztése Gnu/Linux alapokon	Шимон Л. Simon Lénárd	Сабо Себастьян Олександрович Szabó Szebásztján
8.	Створення комп'ютерної програми генератора лабіринтів	Labirintus generátor program létrehozása	Кудлотяк Ч. А. Kudlotyák Csaba	Товт Марк Гейзович Tóth Márk
9.	Розробка системи динамічного пристрою з цифровим керуванням	Digitálisan vezérelt dinamikus eszköz rendszer kialakítása	Шимон Л. Simon Lénárd	Товтин Іштван Іштванович Tótin István
10.	Розробка застосунку на мові С# з використанням .Net Framework	Alkalmazás fejlesztése C# nyelven .Net keretrendszerrel	Сочка Й.І. Szocska József	Щурін Шандор Олександрович Scsurin Sándor

Голова циклової комісії «Прикладна математика»  
Az Alkalmazott matematika szakbizottság elnöke

Л.Л.Сіладі  
Szilágyi Lajos





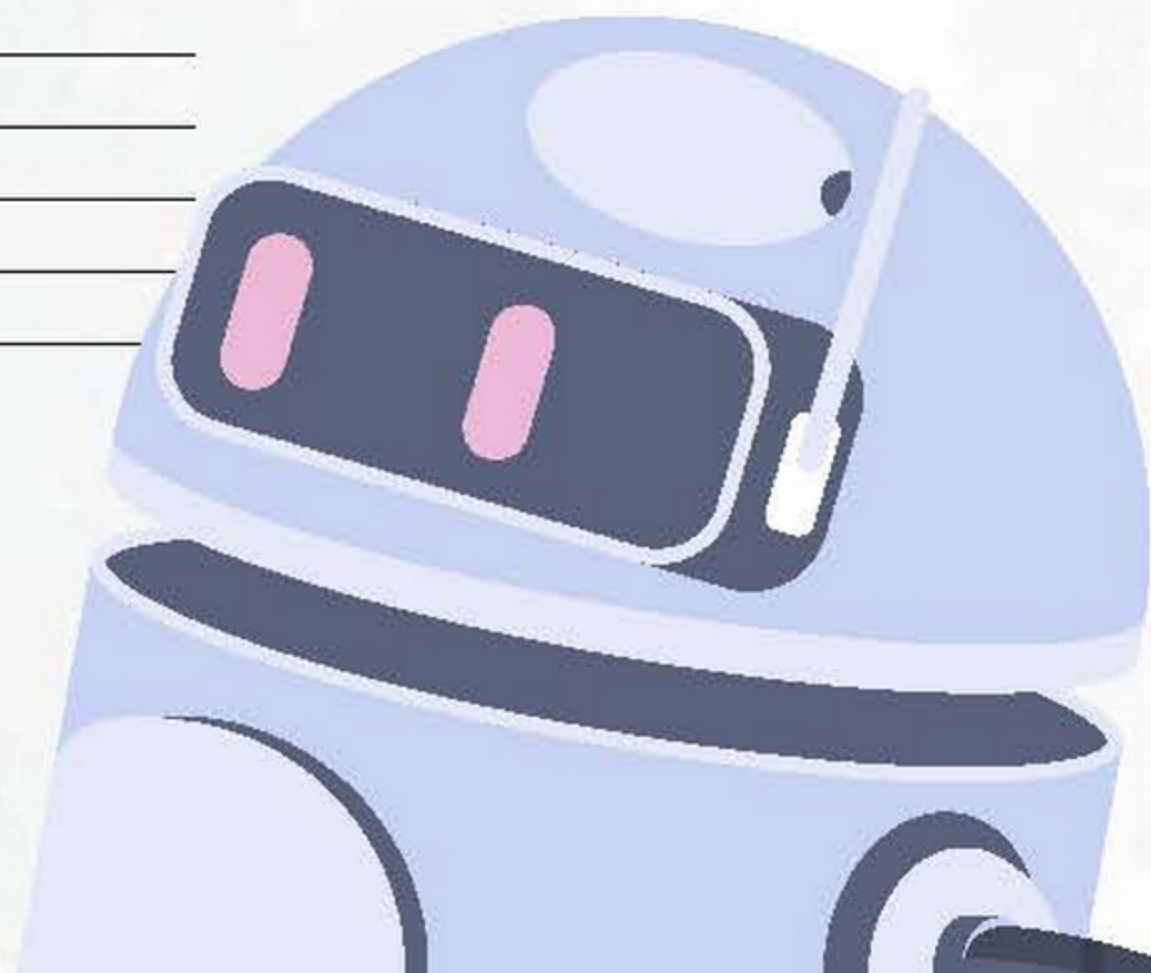


Створення автоматизованої системи формування розкладу занять для закладів Освіти.

Automatizált órarendkészítő rendszer létrehozása oktatási intézmények részére.

Idő	Terem	Tanóra
8:00 – 9:30	131	Évfolyammunka védés
9:40 – 11:10	306	Lineáris algebra
12:00 – 13:30	304	Optimalizálási módszerek
13:40 – 15:10	303	Programozási gyakorlat
15:20 – 16:20		

Készítette: Nagy Fruzsina  
AM III/6  
Témavezető: Kudlotyák Csba





# У практиці автоматизації

A kódban egy olyan program van, amely egy órarendet automatikusan generál. A programhoz a 'genetikai.py' és 'orarend.py' modulokat használja. Emellett a 'xlsxwriter' könyvtárat is importálja, amely segítségével Excel-fájlt hoz létre az órarend táblázatával.

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Hetfo	Kedd	Szerda	Csutortok	Pentek	Alkmat III
3			Lin. alg. 306 Kudlotyak Csaba	Tesi 111 Orban Iren		
4		Mat. analiz. 306 Kudlotyak Csaba	Szam-arch. 131 Simon Lenard		Optim. 304 Szilagyi Lajos	
5	Prog. gyak 305 Szocska Jozsef		Optim. 304 Szilagyi Lajos			
6		Angol 217 Knoblich Erzebet	Ukran 102 Dzsanda Galina	Optim. 304 Szilagyi Lajos		
7						

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Hetfo	Kedd	Szerda	Csutortok	Pentek	Alkmat IV
3	Alg.prog.. 131 Simon Lenard					
4			Rendszer. 305 Szocska Jozsef	Bank 317 Kodobocz Gergo	Grafika. 305 Simon Lenard	
5	Tesi 111 Orban Iren				Felsomat 222 Kudlotyak Csaba	
6			Angol 217 Knoblich Erzebet	Ukran 102 Dzsanda Galina	Prog. gyak 305 Szocska Jozsef	
7						



# РОЗРОБКА УПРАВЛІННЯ АВТОМАТИЗОВАНОЮ СИСТЕМОЮ СИГНАЛІЗАЦІЇ ЗАКЛАДУ ОСВІТИ

# VEZÉRELHETŐ INTÉZMÉNYI JELZŐRENDSZER KIALAKÍTÁSA

**KÉSZÍTETTE:**  
Brekovszki László  
AM III/6



**TÉMAVEZETŐ:**  
Simon Lénárd



# Використовувані апаратні засоби Felhasznált hardverek



**UBIQUITI AC PRO**  
Az iskolai wifi hálózat



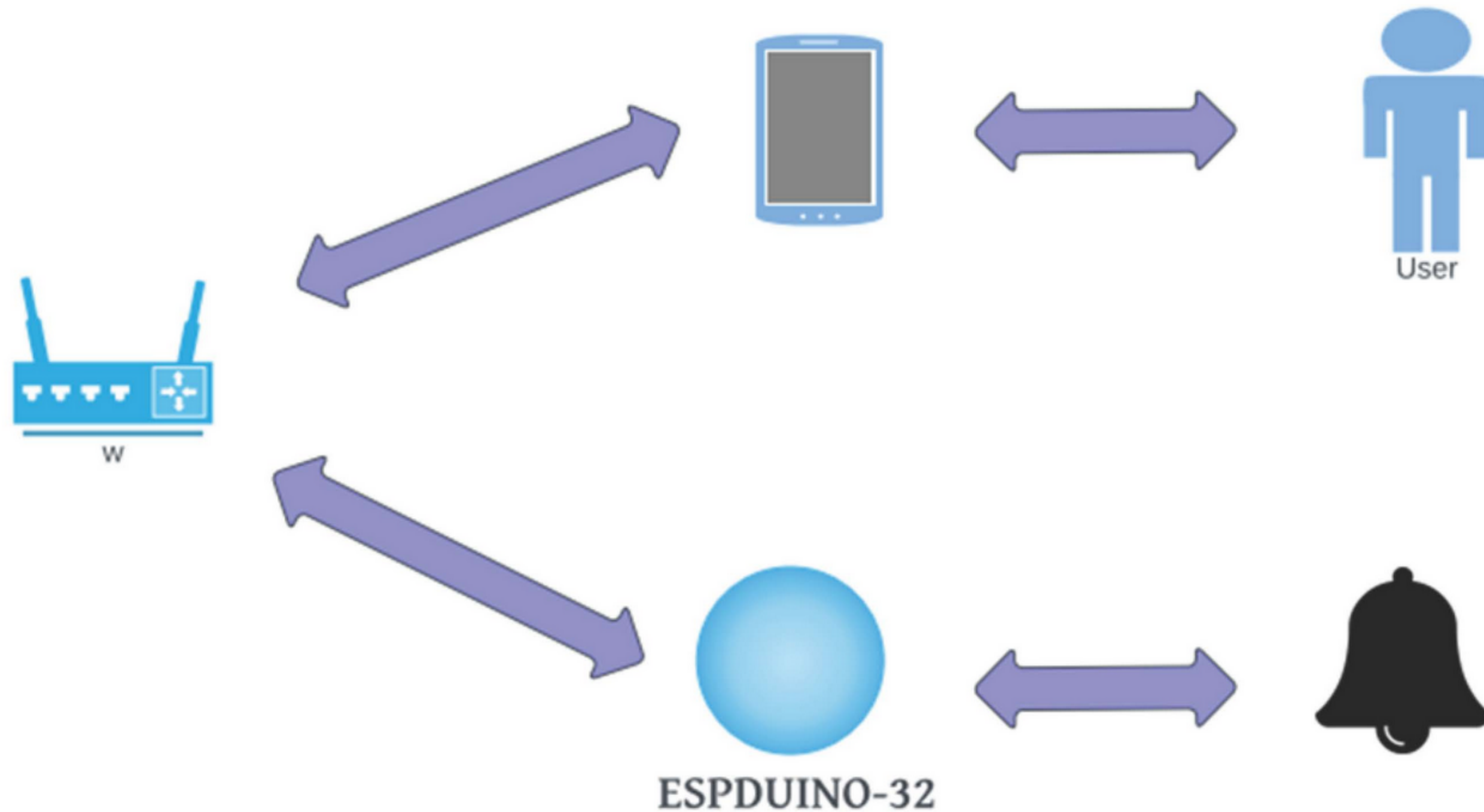
**CSENGŐ**



**ESPDUINO-32**



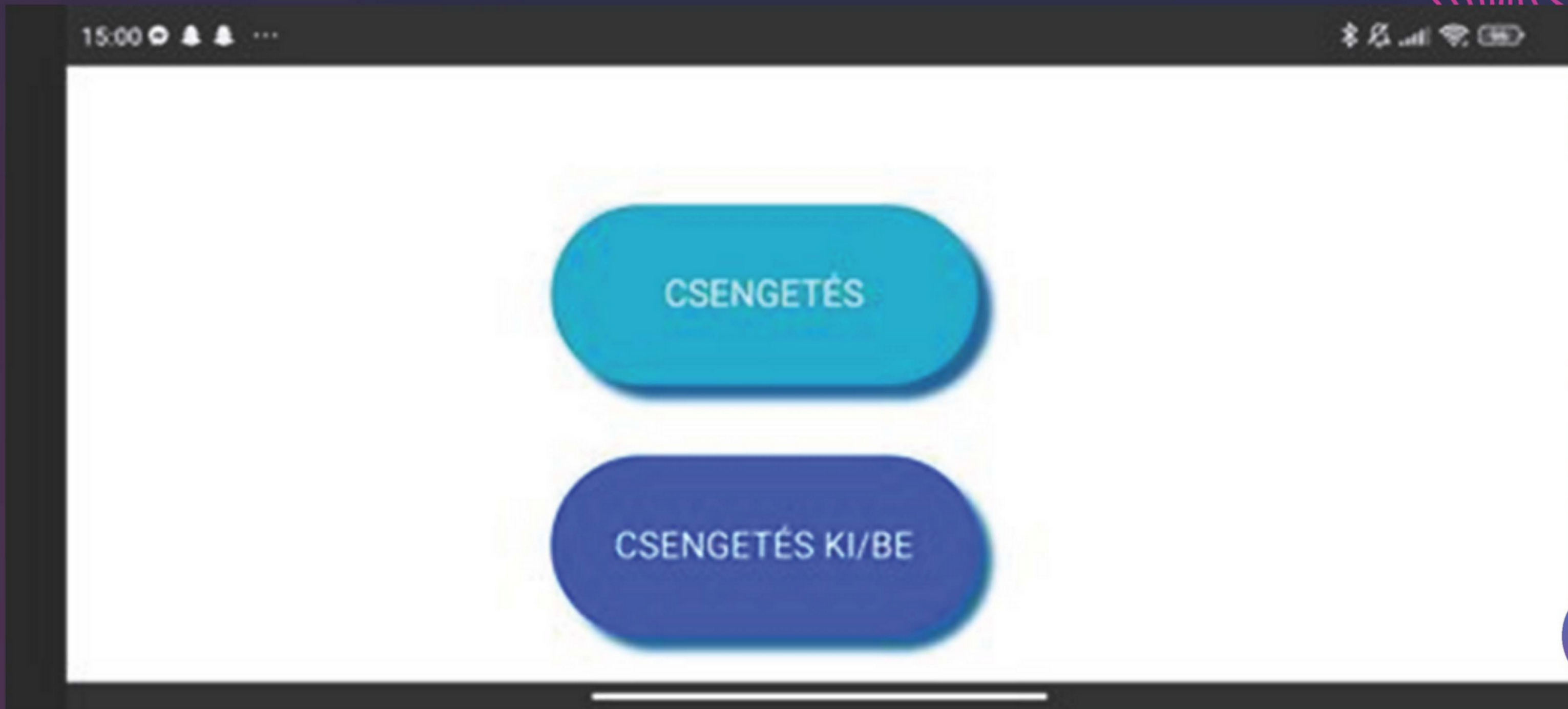
# Схема роботи Мűködési rajz





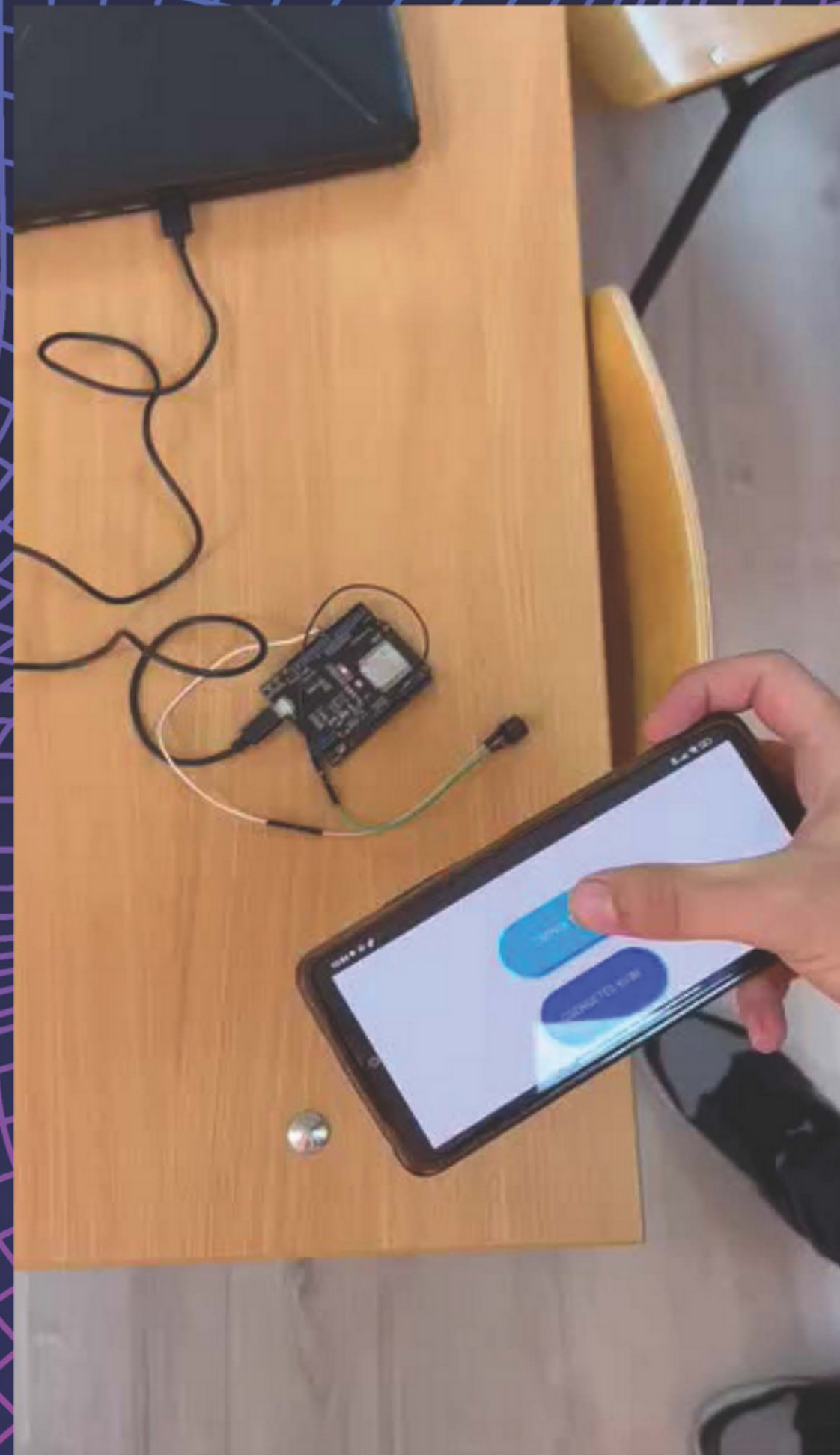
# Функції

# Funkciók





# Представлення проекту Projekt bemutatósa





**НАПИСАННЯ ПРЕДМЕТНО-  
ОРІЄНТОВАНОЇ МОВИ  
ПРОГРАМУВАННЯ ДЛЯ  
ІНТЕРПРЕТАЦІЇ МАТЕМАТИЧНИХ  
ВИРАЗІВ**

**Domén-specifikus (szakterület-  
specifikus) programozási nyelv írása  
matematikai kifejezések  
értelmezésére**

Készítette: Iza y Melissza  
AM-III

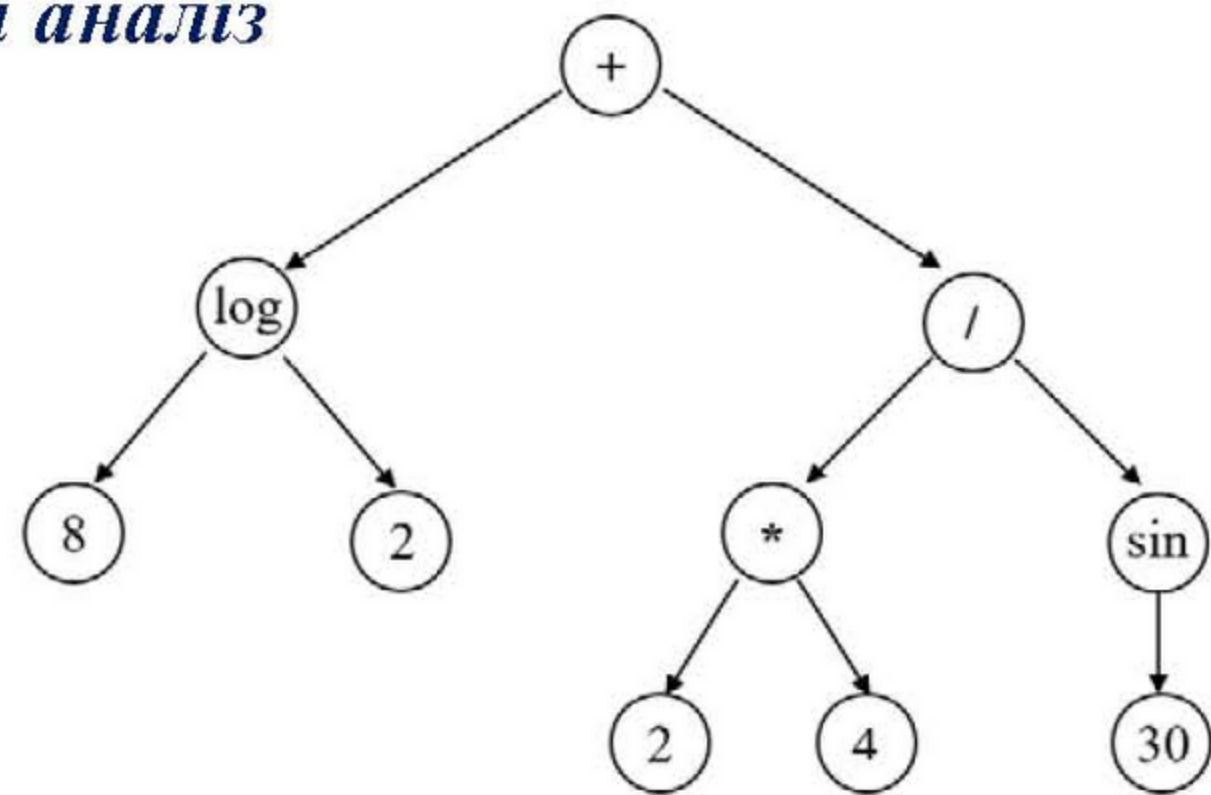




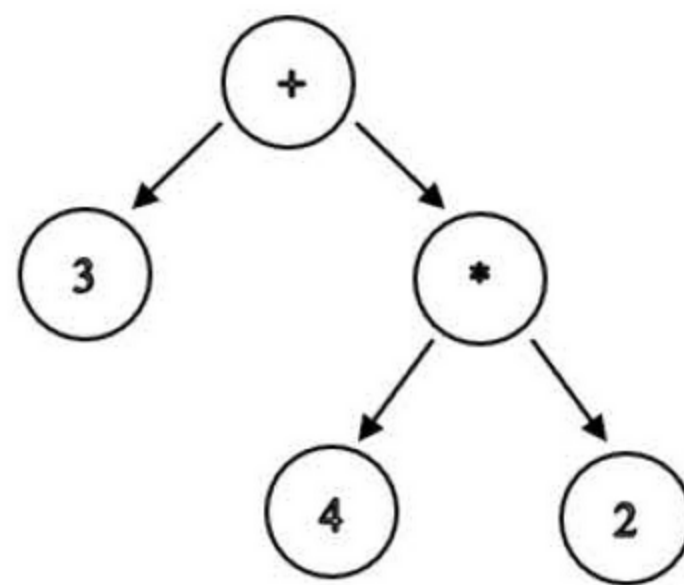
# SZINTAKTIKAI ELEMZÉS (PARSER)

*Синтаксичний аналіз*

- A szintaktikai elemzés (a Parser) feladata bemeneti adat strukturális felépítésének ellenőrzése.
- E során az AST (Abstract Syntax Tree) kerül létrehozásra a tokenek alapján.
- Az AST reprezentálja a kifejezés szerkezetét és lehetővé teszi a kifejezés szemantikájának megértését.
- A parser rekurzív algoritmussal működik.



„3 + 4 \* ;



„log{2}(8) + 4\*2/sin(30)”





# KIFEJEZÉS KIÉRTÉKELÉSE (EXPR)

*Оцінка виразу*

- A munkámban egy Expr osztály felelős a kifejezés kiértékeléséért.
- A kifejezés kiértékelése lépésről lépésre történik, követve az AST szerkezetét.
- Az eredmény kiszámítása az AST alapján történik, figyelembe véve a műveletek sorrendjét.



DIGITÁLISAN VEZÉRELT DINAMIKUS ESZKÖZ  
RENDSZER KIALAKÍTÁSA  
РОЗРОБКА СИСТЕМИ ДИНАМІЧНОГО ПРИСТРОЮ З  
ЦИФРОВИМ КЕРУВАННЯМ

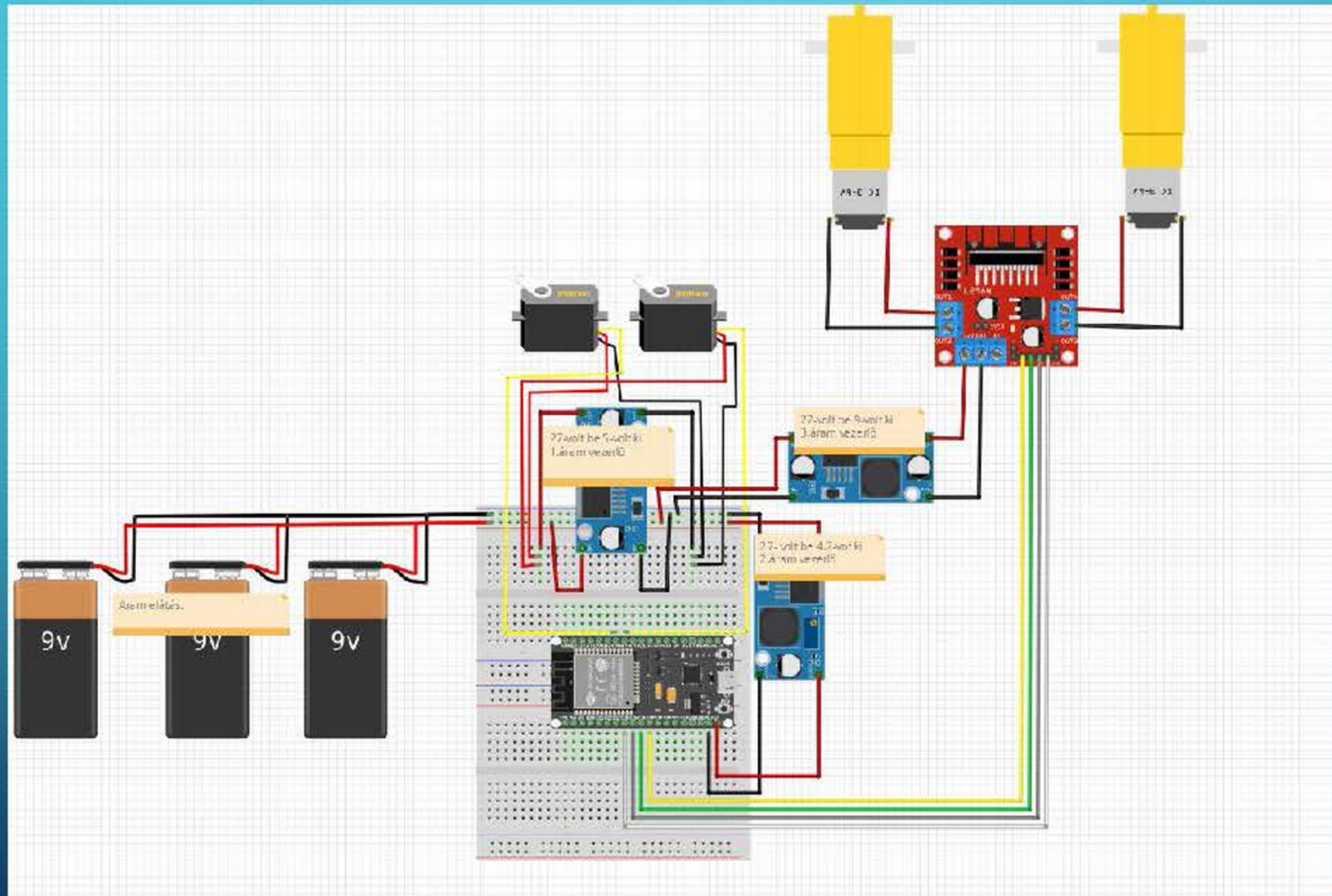
KÉSZÍTETTE: TÓTIN ISTVÁN

III. ÉVFOLYAMOS ALKALMAZOTT MATEMATIKA

SZAKOS DIÁK

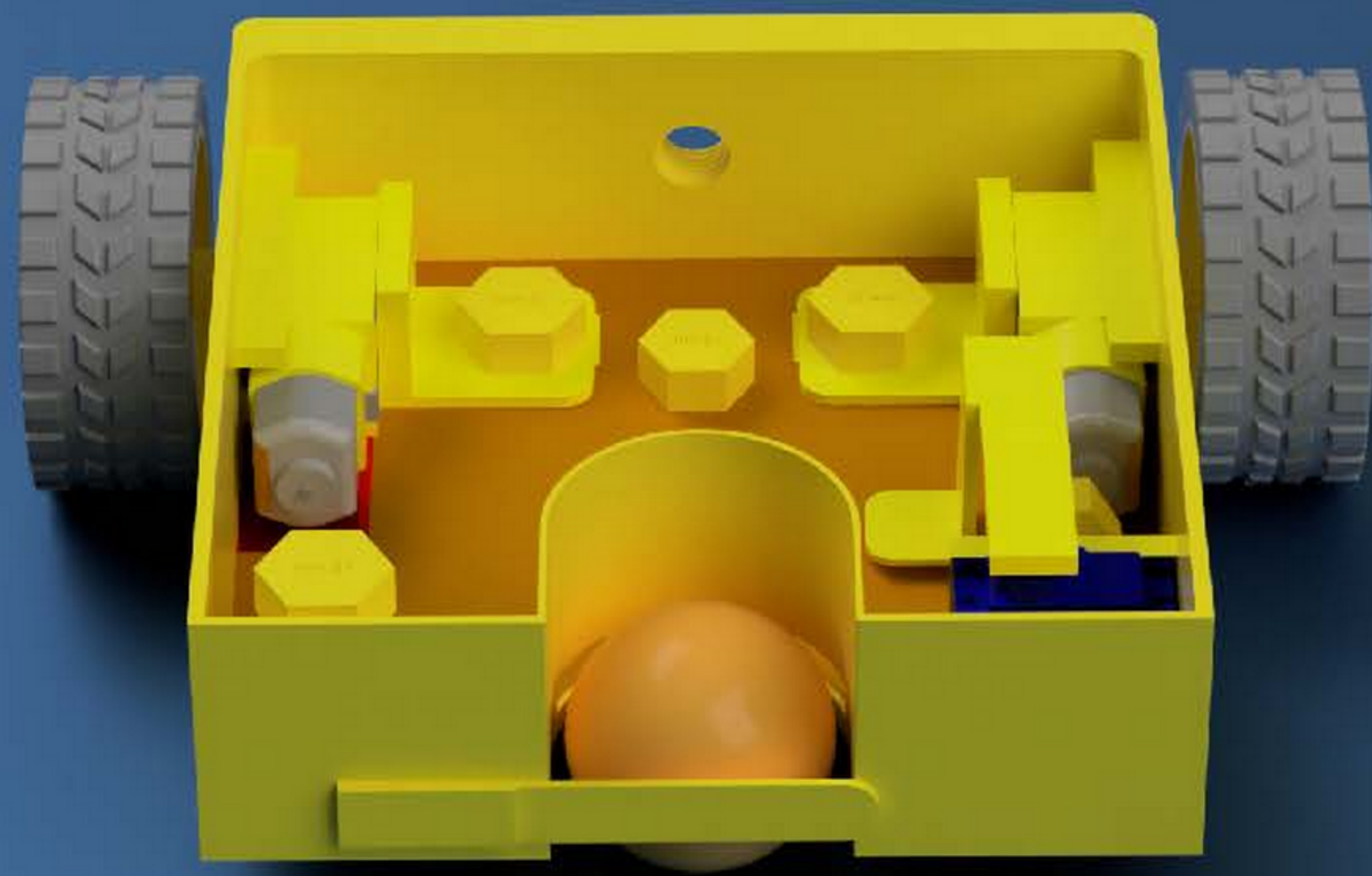


# PRINCÍPOVA SCHEMA ROBOTA A ROBOT ÁRAMKÖRÉNEK TERVRAJZA



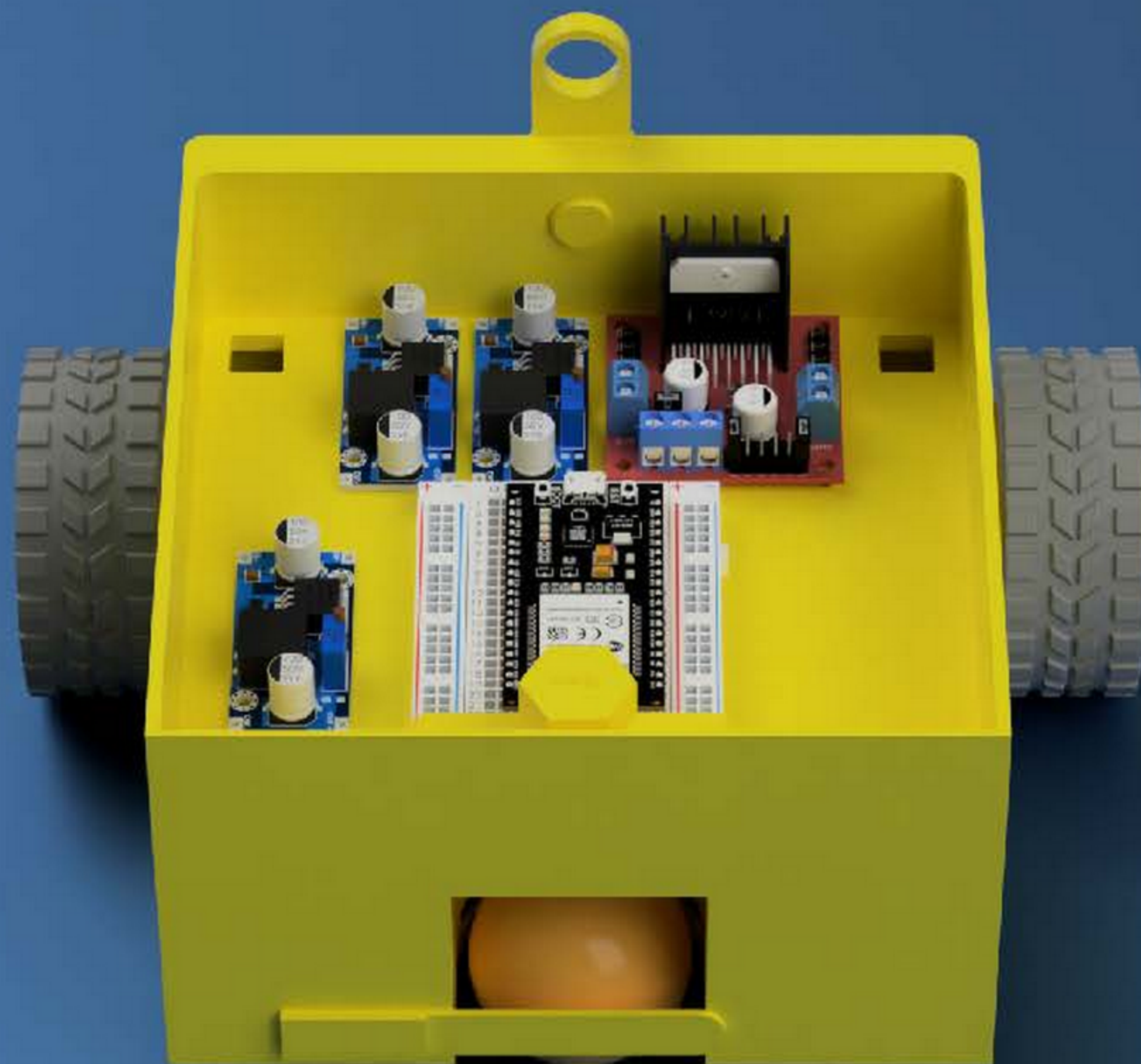


ПРЕДСТАВЛЕННЯ ВНУТРІШНЬОЇ БУДОВИ РОБОТА 1 РІВЕНЬ  
A ROBOT BELSŐ FELÉPÍTÉSÉNEK A BEMUTATÁSA1 SZINT



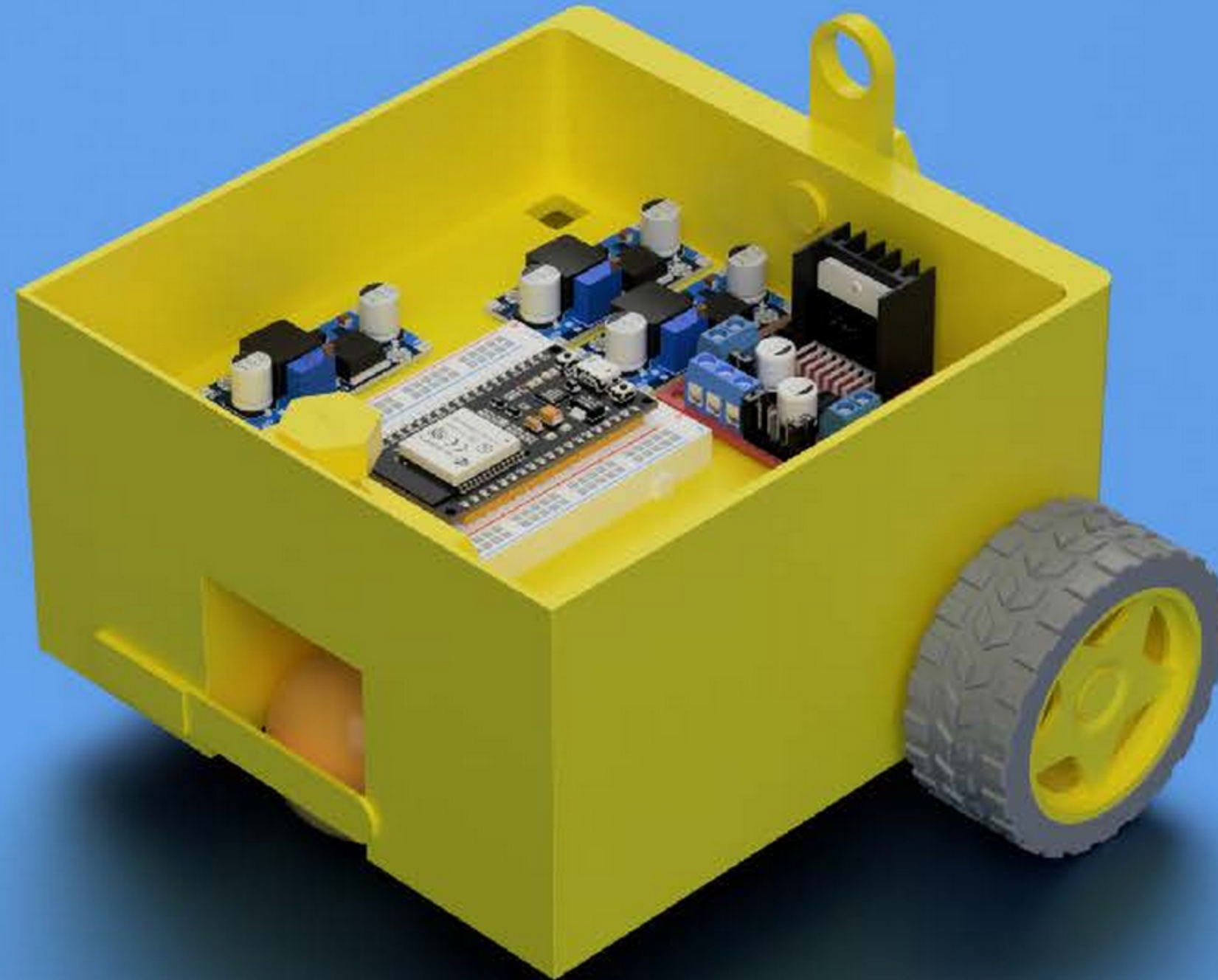


ПРЕДСТАВЛЕННЯ ВНУТРІШНЬОЇ БУДОВИ РОБОТА 2 РІВЕНЬ  
A ROBOT BELSŐ FELÉPÍTÉSÉNEK A BEMUTATÁSA 2 SZINT



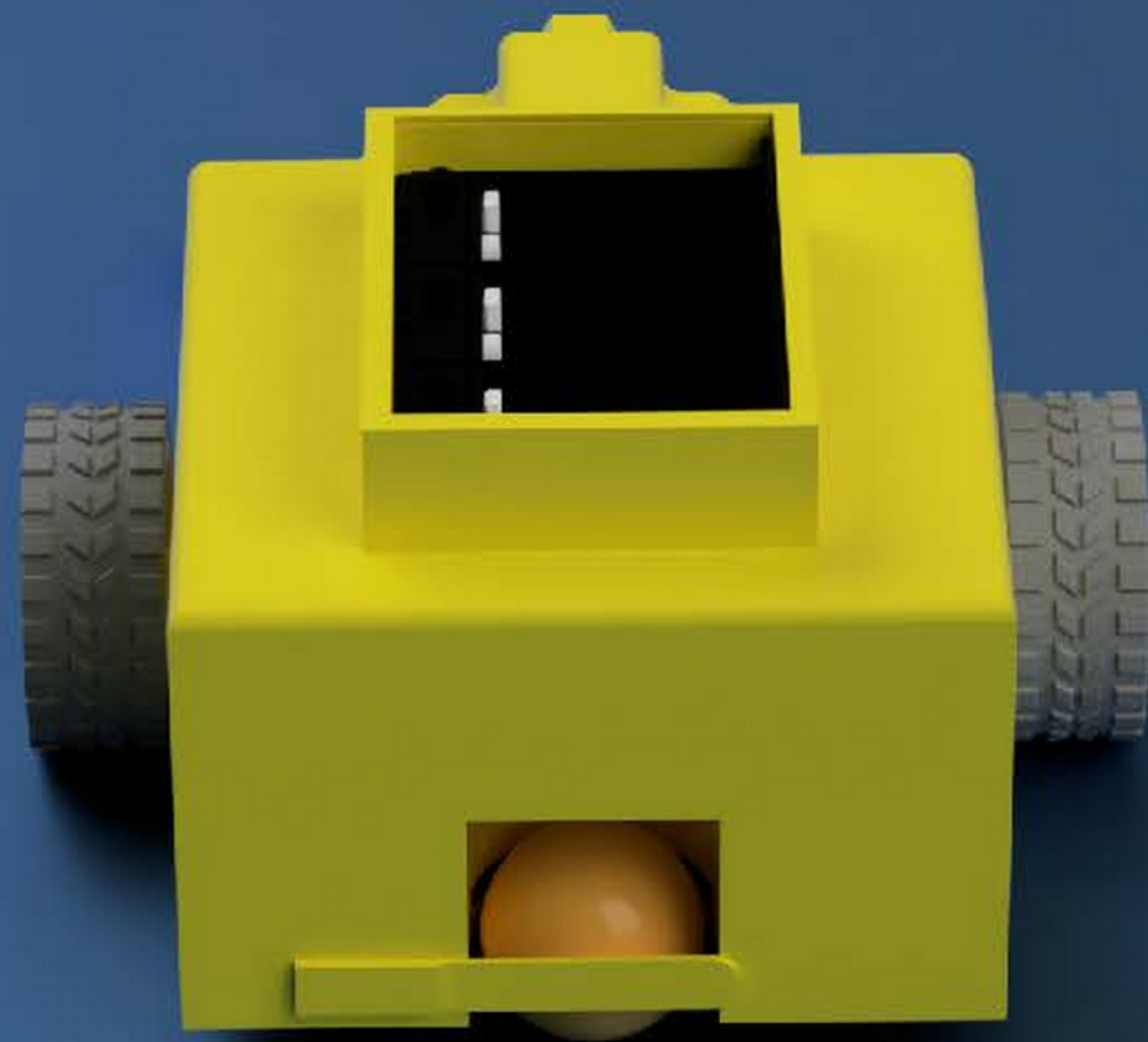


ПРЕДСТАВЛЕННЯ ВНУТРІШНЬОЇ БУДОВИ РОБОТА 2 РІВЕНЬ  
A ROBOT BELSŐ FELÉPÍTÉSÉNEK A BEMUTATÁSA 2 SZINT



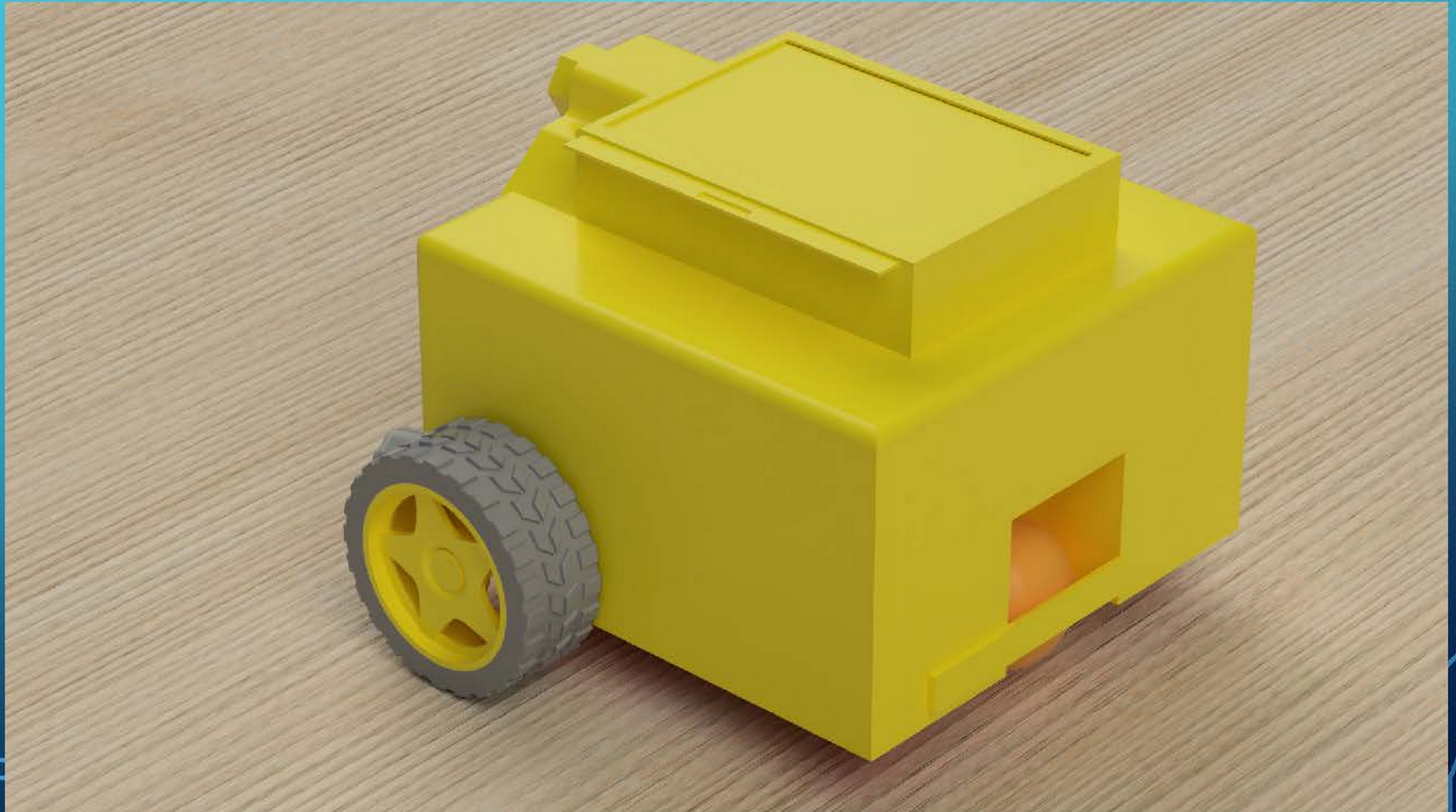


ПРЕДСТАВЛЕННЯ ВНУТРІШНЬОЇ БУДОВИ РОБОТА 3 РІВЕНЬ  
A ROBOT BELSŐ FELÉPÍTÉSÉNEK A BEMUTATÁSA 3 SZINT





КІНЦЕВИЙ РЕЗУЛЬТАТ  
VÉGEREDMÉNY

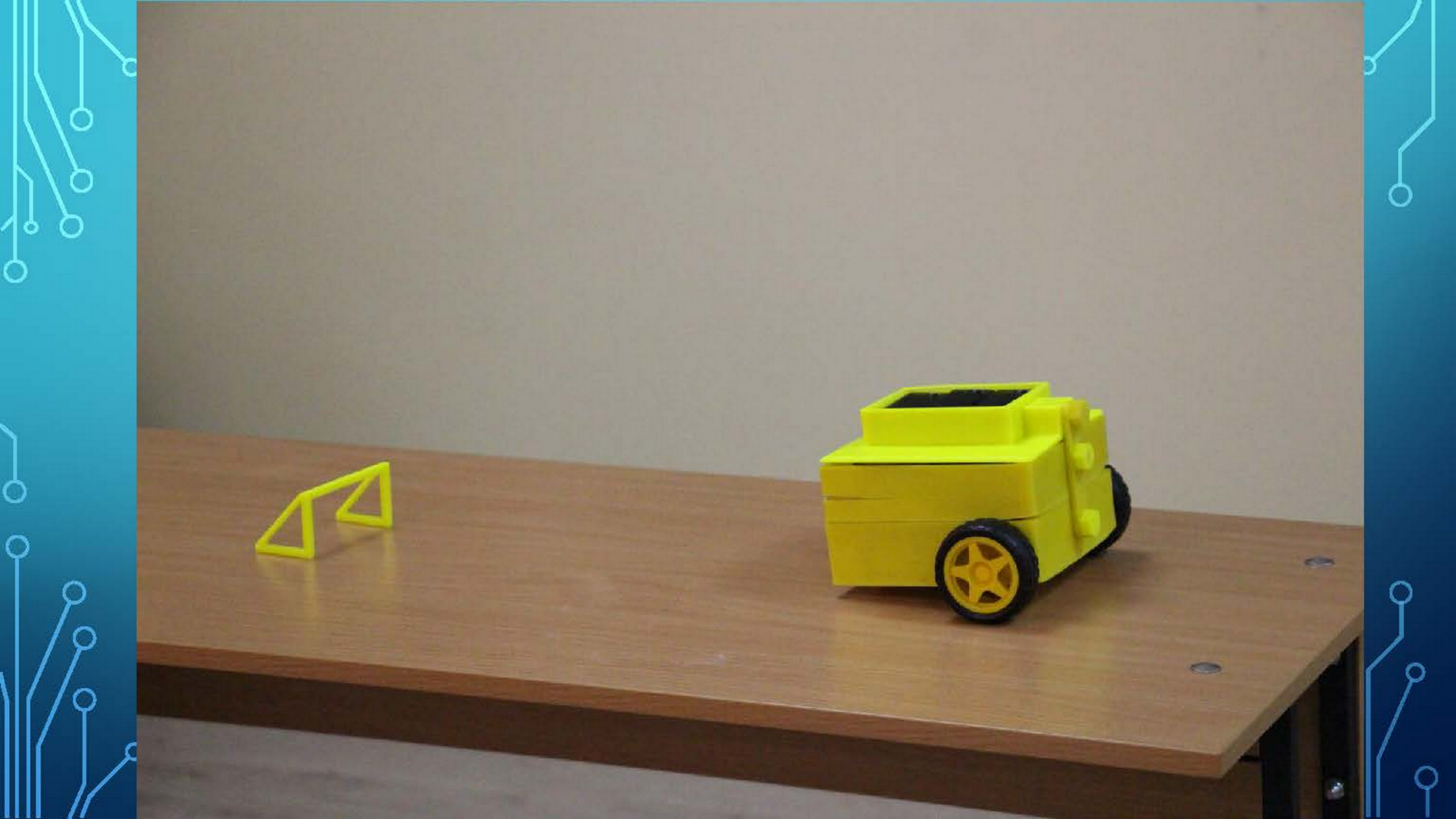




# ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ, ЯКЕ КЕРУЄ РОБОТОМ A ROBOTOT VEZÉRLŐ SZOFTVER





















# SZÁMÍTÓGÉPES PROGRAM LÉTREHOZÁSA LINEÁRIS EGYENLETRENDSZEREK MEGOLDÁSÁRA GAUSS MÓDSZERREL

Розробка прикладної програми для  
розв'язання  
систем лінійних рівнянь методом Гауса

Készítette: Vass Dániel III évfolyamos  
Alkalmazott matematika szakos diák  
Témavezető: Kudlotyák Csaba



# Funkciói ФУНКЦІЇ

- A felhasználó megadhatja a lineáris egyenletrendszer méretét.
- A program bekéri az egyenletrendszer mátrixát.
- A megoldásokat tartalmazó eredményvektor megjelenítése.

gauss

Adja meg a mátrixot:

<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="1"/>
<input type="text" value="-1"/>	<input type="text" value="2"/>
<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="1"/>
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>

Eredmény

**i** Kezdeti mátrix:

2	1	1	1	1
-1	2	1	1	-3
3	1	1	3	0
1	1	-1	-1	0

Lépés 1:  
 $R2 = R2 - (-0.5)R1$   
 $R3 = R3 - (2)R1$   
 $R4 = R4 - (0.5)R1$

2	1	1	1	1
0	3	2	2	-3
0	-1	-1	2	-2
0	1	-2	-2	-1

Lépés 2:  
 $R3 = R3 - (-0.2)R2$   
 $R4 = R4 - (0.2)R2$

2	1	1	1	1
0	3	2	2	-3
0	0	-0	2	-2
0	0	-2	-2	0

Lépés 3:  
 $R4 = R4 - (9)R3$

2	1	1	1	1
0	3	2	2	-3
0	0	-0	2	-2
0	0	0	-18	18

Felsőháromszög alak:

2	1	1	1	1
0	3	2	2	-3
0	0	-0	2	-2
0	0	0	-18	18

Az eredményvektor:  
 $x1 = 1$   
 $x2 = -1$   
 $x3 = 1$   
 $x4 = -1$

OK

<input type="text" value="1"/>
<input type="text" value="-3"/>
<input type="text" value="0"/>
<input type="text" value="0"/>





# KLIENSOLDALI WEB- ALKALMAZÁS FEJLESZTÉSE

РОЗРОБКА ВЕБ-ЗАСТОСУНКУ НА СТОРОНІ КЛІЄНТА

KÉSZÍTETTE: ILOSVAY SÁMUEL

III. ÉVFOLYAMOS ALKALMAZOTT MATEMATIKA

SZAKOS DIÁK

TÉMA VEZETŐ TANÁR: SZOCSKA JÓZSEF



# ВЕБ-ДОДАТОК WEB-ALKALMAZÁS

TECHSHOP

Search Any Product

SEARCH



HOME

NOTEBOOKS

PC PERIPHERIES

PC COMPONENTS

PHONES

You Can Find Whatever You Want Here

50% SALE



**INTEL CORE I5**

Short Description

**\$150**



**RYZEN AMD 5**

Short Description

**\$150**

ADD TO CART



**INTEL CORE I9**

Short Description

**\$150**



**MSI MPG Z690 EDGE WIFI**

Short Description

**\$150**



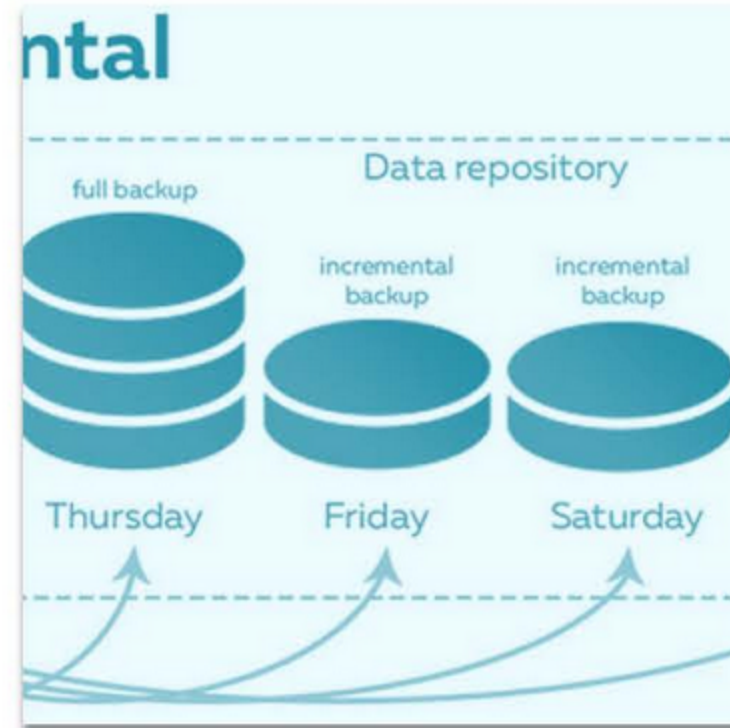
GRAFIKUS FELÜLETTEL ELLÁTOTT AUTOMATIZÁLÓ  
ÉS BIZTONSÁGI MENTÉST MEGVALÓSÍTÓ  
SZOFTVERFEJLESZTÉSE GNU/LINUX ALAPOKON.  
РОЗРОБКА ГРАФІЧНОГО ІНТЕРФЕЙСУ GUI  
ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ АВТОМАТИЗАЦІЇ ТА  
РЕЗЕРВНОГО КОПІЮВАННЯ НА БАЗІ GNU/LINUX.

Készítette: Szabó Szebásztián 3 évfolyamos  
Alkalmazott matematika szakos diák.  
Témavezető: Simon Lénárd.

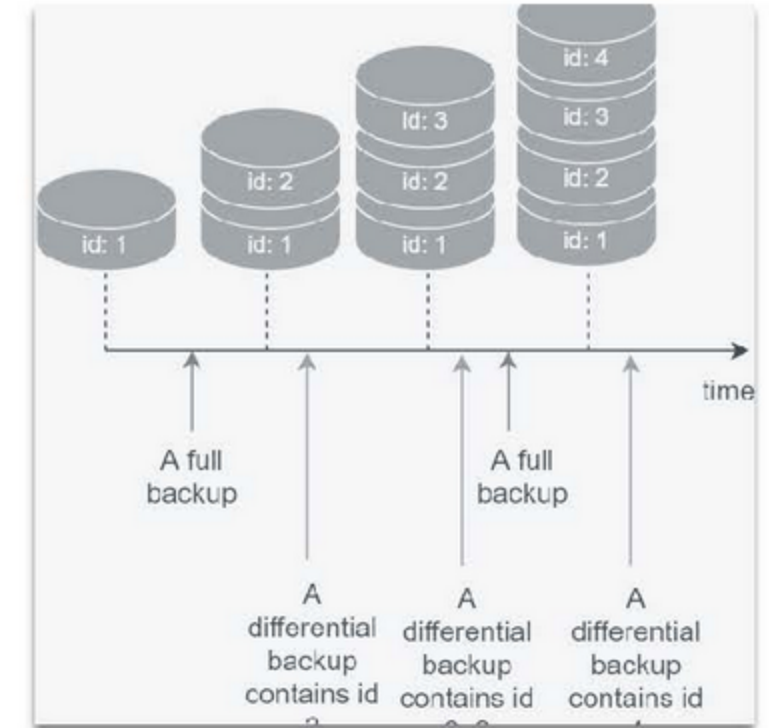




teljes mentés



inkrementális



differentiális

AUTOMATIZÁLT BIZTONSÁGI MENTÉS TÍPUSAI  
АВТОМАТИЗОВАНІ ТИПИ РЕЗЕРВНОГО КОПІЮВАННЯ



```
pages (1 dynamic)
click_butt
file_choos
if not os.
return
self.log_a
self.backu
self.butto
self.butto
self.dired
self.filer
self.full
if not os.
os.mkd
self.t
self.num_max_files = int(self.spinbox_numfiles.get())
self.backup_running = True
```

**Fajl mentési alkalmazás**

Mentési idokoz (Percek): 5

Fajlok maximalis szama a cel helyen: 10

[18/05/2023 10:23:18] - Mentési folyamat elinditva

Valasszon egy mentendo fajlt ...    Mentés indítása/leállítása    Kilepes

**Valassza ki a mentendo fajlt ...**

Directory: /home/szebi

- .cache
- .config
- .fontconfig
- .gnupg
- .java
- .local
- .ssh
- backup
- Biztonsagi mentes
- Desktop
- Documents
- Downloads

File name:    Open

Files of type:    Cancel

Home

- backup
- Biztonsagi mentes
- Desktop
- Documents
- Videos
- backup2.py

Графічний  
інтерфейс  
користувача  
Grafikus  
felhasználói  
felület